

# Bilgisayar Mühendisliği Doktora Programı

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	
09 <sup>00</sup>						
30						
10 <sup>00</sup>						
30						
11 <sup>00</sup>						
30						
12 <sup>00</sup>						
30						
13 <sup>00</sup>						
30						
14 <sup>00</sup>						
30						
15 <sup>00</sup>						
30						
16 <sup>00</sup>						
30						
17 <sup>00</sup>						
30						
18 <sup>00</sup>						
30						
19 <sup>00</sup>	Nesnelerin İnterneti (S) C-204(Küçükyalı) Abdül Halim ZAİM	Fiziğe Dayalı Animasyon (S) C-305 Rıfat YAZICI		Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Et A-315 Münevver TURANLI	Seminer (Z) C-307 Oğuz BORAT	Yazılım Metrikleri ve Kalite Güvenc C-306 METİN TURAN
30						
20 <sup>00</sup>	Nesnelerin İnterneti (S) C-204(Küçükyalı) Abdül Halim ZAİM	Fiziğe Dayalı Animasyon (S) C-305 Rıfat YAZICI		Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Et A-315 Münevver TURANLI	Seminer (Z) C-307 Oğuz BORAT	Yazılım Metrikleri ve Kalite Güvenc C-306 METİN TURAN
30						
21 <sup>00</sup>	Nesnelerin İnterneti (S) C-204(Küçükyalı) Abdül Halim ZAİM	Fiziğe Dayalı Animasyon (S) C-305 Rıfat YAZICI		Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Et A-315 Münevver TURANLI	Seminer (Z) C-307 Oğuz BORAT	Yazılım Metrikleri ve Kalite Güvenc C-306 METİN TURAN
30						

# Bilgisayar Mühendisliği Doktora Programı

	Saturday	Sunday
09 <sup>00</sup>		
30		
10 <sup>00</sup>		
30		
11 <sup>00</sup>		
30		
12 <sup>00</sup>		
30		
13 <sup>00</sup>		
30		
14 <sup>00</sup>		
30		
15 <sup>00</sup>		
30		
16 <sup>00</sup>		
30		
17 <sup>00</sup>		
30		
18 <sup>00</sup>		
30		
19 <sup>00</sup>		
30		
20 <sup>00</sup>		
30		
21 <sup>00</sup>		
30		