

Unreal Engine Blueprint (Modül 1)

Unreal Engine 5 oyun motorunun temellerini bilen geliştiriciler için tasarlanmış, blueprint programlama bilginizi bir üst seviyeye taşıyacak kapsamlı bir blueprint eğitimidir.

Eğitimin İçeriği

1. Introduction to Unreal Engine 5
2. Introduction to Blueprints
3. Functions & Events
4. Widget Blueprint
5. Actor Components & Character Subsystem
6. Artificial Intelligence
7. Materials
8. Animation Blueprints
9. Landscape Operations & Level Design Basics
10. Example Project

Eğitimin Süresi

8 Hafta 36 saat Ders + 12 saat Proje

Eğitim Ücreti

37.500₺

Eğitimin Gün ve Saatleri

1.Grup: Pazartesi & Çarşamba - 20:30-22:30

2.Grup: Salı & Perşembe - 20:30-22:30

Eğitmenler

Umut EFİLOĞLU

Faruk YILDIRIM

Eğitimin Çıktısı

1. Görsel Programlama
2. Hızlı Prototipleme
3. Oyun Mantığı Oluşturma
4. Görsel Düşünme
5. Olay Tabanlı Programlama

Kesin Kayıt

Eğitim ödemesini aşağıda belirtilen IBAN numaranıza EFT & Havale yapabilir ya da web sitemiz(https://otusem.ostimteknik.edu.tr/course/unreal-engine-blueprint-modul-1/24-1) üzerinden kredi kartı ile ödemenizi kolaylıkla gerçekleştirebilirsiniz.

Eğitim ücreti ödeme dekontunuz ile birlikte ad soyad, TC no., cep telefon numarası, e-posta adresi ve fatura adresine ait bilgileri mail adresimize (otusem@ostimteknik.edu.tr) gönderdiğinizde kesin kaydınız tamamlanmış olacaktır.

OSTİM Teknik Üniversitesi İktisadi İşletmesi Hesabı

Akbank OSTİM Sanayi Sitesi Şb. IBAN: TR52 0004 6006 0388 8000 1728 51

Unreal Engine Kullanılan Sektörler

- Savunma ve haberleşme sanayi gibi alanlarda simülasyon ve eğitim uygulamaları için kullanılarak gerçekçi ortamlar oluşturup askeri tatbikatları veya iletişim sistemlerinin testlerini simüle etme imkanı sunar.
- Mimarlık ve mühendislik alanlarında tasarım görselleştirmesi için kullanılarak projelerin daha iyi anlaşılmasını sağlar.
- Film ve televizyon prodüksiyonlarında sanal setler oluşturarak maliyetleri düşürür ve yaratıcı özgürlük sunar.
- Eğitim sektörü için, sanal gerçeklik ve etkileşimli içeriklerle öğrencilere daha etkili öğrenme deneyimleri sağlar.
- Sağlık alanında, cerrahi simülasyonlar ve hasta eğitimleri için gerçekçi senaryolar geliştirir.
- Otomotiv endüstrisinde yeni araçların tasarım süreçlerinde ve müşteri deneyimlerini geliştirmekte önemli rol oynar.
- Turizm sektörü de sanal turlar sayesinde potansiyel müşterilere etkileyici deneyimler sunar.

Sonuç olarak Unreal Engine, çok çeşitli sektörlerde yenilikçi çözümler ve etkileşimli deneyimler sağlamak için geniş bir potansiyele sahiptir.